

Istituto Comp.vo
VR 11
B. Roma Ovest



Servizio Socio
Educativo
Territoriale
ULSS 22

Neuropsicomotricità Educazione-Prevenzione

In ambito Socio/sanitario

0/3 anni
APPUNTI

Comune di Pescantina
a.s.2011-2012

Lucia Mazzi, Dott.ssa in Logopedia
e in Terapia della Neuro e Psicomotricità

(0/18 mesi)

- Nella seduta Psicomotoria i bambini avranno uno spazio, un tempo e del materiale specifico che permetterà di far vivere la propria dinamica psicologica originale, nell'uso del proprio corpo e movimento.
- Il gioco Sensomotorio sarà il punto centrale dell'esperienza educativa.
- La Comunicazione si stabilirà nell'incontro dello sguardo tra bambino e adulto in un "viso a viso". Stabilire quest'area comunicativa significa risvegliare il movimento
- Il risveglio del movimento favorirà la maturazione del "tono"..

Il gioco Sensomotorio

Giochi :di dondolio
del cullare/oscillare
rotolare
sollevare,sostenere,trascinare..

Manipolazioni : compattamento
pressione
spinta
massaggio

Il giocare a cambiare posizione : passaggi dorso, ventre e
viceversa...

Le modalità

- Il gioco Sensomotorio nei piccoli sarà sviluppato in modo continuativo con ritmo lento, dolce, anche nel tono della voce.
- Si eviteranno **rottture toniche.**

Il materiale

- Materiale per il piacere Sensomotorio :
sarà necessario organizzare il suolo con tappeti cuscini creando vari dislivelli. Utili i cuscini cilindrici, i piani inclinati, la mezza luna..
- Materiali per attivare il piacere di agire :
musica, bolle di sapone , palloncini...

Materiali per conoscere il proprio corpo:
anelli, manopoline , telini (per giocare sul tema dentro/fuori apparire/scompare...)

Crema..

Come organizzare l'attività

- Stabilire un giorno fisso.
- Una musica che caratterizzi l'inizio e la fine del momento
- Un tempo per il gioco Sensomotorio e un tempo per il gioco con il materiale.
- Distensione, rilassamento...
- Creare una conclusione che caratterizzi il momento (canzone, il bere insieme..)

Dai 18 mesi ai 3 anni

- Il gioco sensomotorio
- Il gioco pre-simbolico

La seduta Psicomotoria nel gruppo dei medi/grandi

L'attività si baserà sul piacere Sensomotorio.

Il movimento sensomotorio al contrario di quello fusionale e continuo (come per i piccoli) sarà caratterizzato da rotture toniche.

Tutto il movimento sensomotorio sarà un giocare sulle sensazioni che fondano e strutturano l'identità corporea personale.

Sarà caratterizzato da:

corse, salti, cadute, rotolamenti, impatti, spinte, arrampicarsi, scivolare, girare, salire, scendere, equilibrarsi, disequilibrarsi.....

Il gioco presimbolico

Si giocherà su:

essere/non essere

apparire/scompare

riempire /vuotare

disperdere/raggruppare

giochi di nidificazione

Il materiale

- Per il piacere Sensomotorio:
materiale morbido come materassi cubi cunei cilindri
cuscini...materiale duro come panche, cavalletti, scale....

- Per il gioco presimbolico:
anelli, manipoline , telini
contenitori di varie dimensioni
sacchi,secchielli, palline....

Come organizzare l'attività

- Stabilire un giorno fisso.
- Svestizione in uno spazio specifico.
- Il piacere di agire liberi.
- La trasformazione del materiale per accompagnare e stimolare l'agire dei bambini.
- Distensione.
- Distanziamento (il gioco presimbolico)
- Chiusura (girotondo, canzoncina, storia, musica..)
- Vestizione